- 1) TIPO DE CURSO: Curso Básico Enseñanza Modular
- 2) **DENOMINACIÓN:** Vestimenta opción artesanal
- 3) ASIGNATURA: Taller Módulo E1 Modistería 400 hs.

Módulo E2 Prêt á Porter 240 hs. Total 640 hs.

#### 4) Presentación y Fundamentación:

Los módulos aportan las estrategias necesarias para aprender razonando, con conocimientos técnicos y aptitudes sociales que lo lleven al correcto y efectivo desempeño del oficio.

Se pretende un aprendizaje eficiente con una sólida base tecnológica, haciendo uso de técnicas artesanales e industriales que le permitan ampliar y profundizar su campo de acción en el área de la vestimenta, mediante la interacción de la teoría y la práctica.

### 5) Objetivos Generales:

Proporcionar conocimientos técnicos y tecnológicos que le permita adquirir en forma progresiva las competencias que lo habiliten para analizar y evolucionar en la búsqueda constante de la calidad.

## 6) Objetivos Específicos:

- Investigar procesos tecnológicos.
- Definir un sistema de trabajo.
- Analizar texturas adecuadas a la tarea.
- Reconocer diseños, modelajes y procesos de confección.
- Identificar herramientas, máquinas, instalaciones y materiales empleados en el área.
- Identificar características y propiedades en distintos tipos de texturas.
- Realizar escalados y desgloses.
- Apreciar el valor estético.

# 7) Orientación Metodológicas:

Se sugiere aplicar métodos activos de enseñanza-aprendizaje: técnicas de demostración, observación, investigación, etc. en trabajos individuales y grupales, incorporando en los respectivos módulos las técnicas y procesos artesanales e industriales.

### 8) Contenidos: Módulo E 1 Modistería Unidad 1 Tareas

- Vestido.
- Campera.
- Traje Chaqueta
- Chaquetón.

#### Unidad 2 Trazados

- Corpiño base y manga.
- Estudio de vestido.
- Estudios de :
- Escotes.
- Cuellos.
- Mangas.
- Pliegues
- Alforzas
- Cortes asimétricos
- Cruces, ojales y botones.
- Cálculo de materiales.
- Estudio de camperas
- Estudio de :
  - Cuellos.
  - Capuchas
  - Mangas : prolongadas, combinadas, raglán.
  - Cruces
  - Aberturas y puños
- Interpretación de camperas (varios diseños).
- Cálculo de materiales
- Estudio de :
- Cuellos y solapas.
- Manga sastre.
- Cortes.
- Estudio de :
  - Chaqueta.
  - Entretelas y forros
- Interpretación de trajes chaquetas ( 4 diseños).
- Cálculo de materiales
- Estudio de cortes con tablas incorporadas
- Estudio de chaquetón.
- Interpretaciones de chaquetones ( 4 diseños).
- Cálculo de materiales.

#### Unidad 3 Patrones y moldes

- Bases individuales.
- Vestidos.
- Campera.
- Traje Chaqueta.
- Chaquetón.

### Unidad 4 Tecnología

- Clasificación de : Vestidos.
  - Escotes.
  - Cuellos.
  - Mangas.
- Alforzas.
- Vivos y ribetes.
- Técnicas de : Forrado.
  - Planchado.
- Plan de trabajo Ficha técnica.
- Control de calidad.
- Identificación de diseños y texturas.
- Clasificación de :
- Cuellos.
- Capuchas.
- Bolsillos.
- Carteras.
- Cintos, lazos y jaretas.
- Plan de trabajo Ficha Técnica.
- Control de calidad.
- Clasificación de : Cuellos y solapas.
  - Entretelas y forros.
  - Materiales de refuerzo.
- Clasificación de hombreras.
- Operaciones de planchado, cambrar, embeber.
- Estudio de bolsillos: plaqué y ojal con tapa.

**EVALUACIÓN**: Se debe realizar dos evaluaciones parciales, abordando diferentes unidades del programa y una final integrando teoría y práctica.