

Tercer Semestre.

COMPONENTE CURRICULAR: Proyecto de Software		
EJE TECNOLÓGICO: Información y Comunicación		
CURSO / FORMA o GRADO / MODALIDAD:		
CURSO: CURSO TÉCNICO EMNINFORMÁTICA BINACIONAL		
FORMA/GRADO: ()integrado, (X)subsecuente () concomitante()bachiller ()licenciatura () tecnólogo		
MODALIDAD: (X) presencial () PROEJA () EaD		
Número de SEMESTRES:	Número de semanas por semestre:	CARGA HORARIA:
01	20	80h
TURNO: Noche		GRUPO: BINACIONAL/Año correspondiente
DIRECTOR(A) GENERAL DEL CAMPUS: Ana Paula Ribeiro		
DIRECTOR (A) ACADÉMICO(A): Joseane Santos		
DOCENTE: Bernardo Henz		
SÍNTESIS		
Proyecto de software, interacción entre análisis e proyecto; Modelos de proyecto de software; Métodos de proyecto de software; Construcción do modelo de proyecto de software, revisiones e inspecciones; Proyecto Estándar; Interacción entre el proyecto y su implementación.		
OBJETIVOS		
OBJETIVO GENERAL DEL CURSO		
Ofrecer el Curso Técnico em Informática/Informática em Ênfasis em Infraestrutura, apuntando a atender la demanda em esta área tanto de la ciudad de Quaraí como de Artigas, proporcionando capacitación permanente y formando técnicos capaces de actuar frente a las ecessidades de em mercado de trabajo em constante modernización y expansión.		
OBJETIVOS DEL COMPONENTE CURRICULAR		
De la misma forma, los objetivos del componente curricular deberán estar directamente relacionado al perfil de formación del aluno y al objetivo del curso.		
METODOLOGÍA		
Clase expositiva, estudio de texto, solución de problemas, resolución de problemas, clases prácticas.		
CONTENIDO PROGRAMÁTICO		
Conceptos de ingeniería de software. Modelos de desarrollo de software. UML.		
EVALUACIÓN		
Instrumentos utilizados por el(la) docente:		
Ejercicios valiendo nota. Trabajos. Pruebas. Participación en clase.		
Criterios de evaluación:		
Razonamiento lógico desarrollado por el alumno. Esfuerzo. Conocimiento adquirido en clase. Agilidad en resolución de problemas.		
RECUPERACIÓN PARALELA		
Disposición para subsanar dudas. Listas de ejercicios extras. Divulgación de materiales adicionales de enseñanza. Clases prácticas asistidas.		
BIBLIOGRAFÍA		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:		
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo: Makron Books, 1995.		
LARMAN, Craig. Utilizando UML e ecess: uma introdução à análise e ao projeto orientado a objetos: Porto Alegre, Bookman, 2000.		
WAZLAWICK, Raul Sidnei, Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a objetos. Câmpus 1 ed. 2004.		
PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. 6. Ed. São Paulo: Porto Alegre : Pearson Mcgraw-Hill: Bookman, 2010.		
FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a Cabeça! Padrões de Projetos. Alta Books, 2007.		
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. Pearson, 2014.		
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA		
BOOCH, Grady. RUMBAUGH, James; Jacobson, Ivar. UML: ece do ecessi: Rio de Janeiro, Câmpus, 2000.		
CARVALHO, Ariadne M. B. Rizzoni. Introdução a engenharia de software. Campinas: Unicamp, 2001.		
DARCI, Prado. Gerenciamento de projetos nas organizações: Belo Horizonte: Desenvolvimento Gerencial, 2000.		
DARCI, Prado. Usando MS Project 2000 em gerenciamento de projetos: Belo Horizonte: Desenvolvimento Gerencial, 1998.		
DARCI, Prado. PERT/CPM: Belo Horizonte: Desenvolvimento Gerencial, 1998. Developers' Magazine. Rio de Janeiro: Axcel Books do Brasil, 2007.		